

1. ما هو **Laravel**?
 - الإجابة: هو إطار عمل PHP مفتوح المصدر يتيح تطوير تطبيقات الويب بسهولة باستخدام أنماط البرمجة الحديثة.
 - مثال: يشبه **Laravel** صندوق الأدوات الذي يساعدك على بناء منزل (تطبيق ويب) بسرعة، حيث يوفر الأدوات الأساسية مثل المطرقة والمسامير.
2. ما هي مميزات **Laravel** الرئيسية?
 - الإجابة:
 - التوجيه (Routing).
 - ORM مع Eloquent.
 - جدولة المهام (Task Scheduling).
 - Blade Template Engine.
 - مثال: التوجيه في **Laravel** يشبه خرائط جوجل، حيث يوجه المستخدمين إلى الصفحة الصحيحة بناءً على طلباتهم.
3. ما الفرق بين **Laravel** و **CodeIgniter**?
 - الإجابة: **Laravel** يدعم ORM ونظام التوجيه المتقدم، بينما **CodeIgniter** يعتمد على بنية أكثر بساطة بدون ORM مدمج.
 - مثال: **Laravel** يشبه سيارة كهربائية متقدمة، بينما **CodeIgniter** يشبه دراجة بخارية.

أسئلة حول Eloquent ORM

4. ما هو **Eloquent**?
 - الإجابة: هو ORM في **Laravel** يتيح التعامل مع قواعد البيانات باستخدام الكائنات بدلاً من SQL.
 - مثال: بدلاً من كتابة SQL مثل `SELECT * FROM users`؛ يمكن استخدام `User::all()`.
5. كيف تعمل العلاقات في **Eloquent**?
 - الإجابة: عبر التعريف بـ `hasOne`, `hasMany`, `belongsToMany` وغيرها.
 - مثال: علاقة `hasMany` مثل "الأب لديه عدة أطفال"، حيث الأب يمثل النموذج الأب، والأطفال يمثلون النموذج الفرعي.

MOHAMAD GHAZI MOHAMAD

WEB DEVELOPER

أسئلة حول Blade Templates

6. ما هو **Blade** في **Laravel**?
 - الإجابة: هو محرك قوالب مدمج يتيح كتابة HTML مع PHP بسهولة.
 - مثال: يشبه تصميم بطاقة دعوة حيث يمكنك استخدام قوالب جاهزة وملء التفاصيل.
7. كيف تستخدم `@yield` و `@section` في **Blade**?
 - الإجابة: يتم استخدامهما لتحديد محتوى يمكن تخصيصه.
 - مثال: يشبه ذلك إعداد صفحة غلاف مجلة، حيث يحتوي القالب الأساسي على العنوان الرئيسي، ويمكن تغيير الصور والمقالات لكل إصدار.

أسئلة حول Middleware

8. ما هو Middleware؟

- الإجابة: هو طبقة وسيطة تمرر الطلبات بين المستخدم والتطبيق.
- مثال: يشبه حارس البوابة الذي يتحقق من هوية الزائر قبل دخوله.

9. كيف تنشئ Middleware مخصص؟

- الإجابة: باستخدام `php artisan make:middleware MiddlewareName`.
- مثال: إنشاء Middleware يتحقق مما إذا كان المستخدم يمتلك دور "مدير" قبل الوصول إلى لوحة التحكم.

أسئلة حول التوجيه (Routing)

10. ما الفرق بين `Route::get` و `Route::post`؟

- الإجابة: `get` يستخدم لجلب البيانات، و `post` لإرسالها.
- مثال: عند البحث عن كتاب في مكتبة، تستخدم `GET`. عند إضافة كتاب جديد، تستخدم `POST`.

11. كيف تُمرر معلمات إلى `Route`؟

- الإجابة: باستخدام `{parameter}` في التوجيه.
- مثال: رابط مثل `profile/{id/}` يشبه بطاقة هوية لكل مستخدم.

أسئلة حول قواعد البيانات (Database)

12. ما هو Migration؟

- الإجابة: هو وسيلة لإدارة قواعد البيانات باستخدام ملفات PHP.
- مثال: يشبه تخطيط بناء جديد حيث تحدد مواقع الغرف مسبقًا.

13. كيف تُنشئ جدولًا جديدًا باستخدام Migration؟

- الإجابة:
- 1. تنفيذ الأمر: `php artisan make:migration create_table_name`.
- 2. تعديل الملف لإضافة الحقول.
- 3. تنفيذ الأمر: `php artisan migrate`.
- مثال: يشبه ذلك إعداد جدول في قاعدة البيانات مثل إعداد صفوف وطاولات في مطعم.

أسئلة حول RESTful APIs

14. كيف تنشئ API في Laravel؟

- الإجابة: عبر استخدام `Route::apiResource` أو `Route::get` مع `Controller`.
- مثال: API يشبه قائمة طعام رقمية يمكن للعملاء طلبها عبر تطبيق الجوال.

15. ما الفرق بين `API Resource Collection` و `API Resource`؟

- الإجابة: `Resource` يمثل كائنًا واحدًا، بينما `Collection` يمثل مجموعة من الكائنات.
- مثال: `Resource` يشبه بطاقة هوية واحدة، و `Collection` يشبه كومة بطاقات.

أسئلة حول Auth

16. كيف يعمل نظام المصادقة (Authentication) في Laravel؟

- الإجابة: باستخدام مكتبة Auth المدمجة.
- مثال: يشبه ذلك تسجيل الدخول إلى تطبيق باستخدام اسم المستخدم وكلمة المرور.
- 17. كيف تُخصص عملية تسجيل الدخول؟
- الإجابة: عبر تعديل ملف `LoginController` أو إنشاء `Guard` مخصص.
- مثال: تسجيل الدخول بشهادة بدلاً من كلمة مرور يشبه استخدام بطاقة هوية بدلاً من مفتاح.

أسئلة إضافية مع أمثلة حياتية

18. ما هو Queue في Laravel؟

- الإجابة: هو نظام لإدارة المهام الخلفية.
- مثال: يشبه صف العملاء في متجر ينتظرون دورهم.
- 19. ما هو Event و Listener؟
- الإجابة: Event يمثل حدثاً معيناً، و Listener يستجيب له.
- مثال: عند الضغط على زر في المصعد (Event)، يتحرك المصعد (Listener).
- 20. ما هي الفوائد الرئيسية لاستخدام Laravel؟
- الإجابة: تنظيم الكود، سرعة التطوير، دعم المجتمع، والأمان.
- مثال: مثل استخدام سيارة حديثة تحتوي على كل الميزات الأساسية لتوفير الوقت والجهد.

21. كيف يمكن تحسين أداء تطبيق Laravel؟

- الإجابة:
- استخدام الكاش (Cache).
- تقليل استعلامات قاعدة البيانات.
- تحميل الملفات بشكل lazy.
- تحسين وقت الاستجابة باستخدام CDN.
- مثال: يشبه ذلك تقليل حركة المرور على الطريق باستخدام إشارات ذكية لتسريع تدفق السيارات.
- 22. ما هو الكاش (Cache) في Laravel وكيف يمكن استخدامه؟
- الإجابة: الكاش هو نظام لتخزين البيانات مؤقتاً لتسريع الأداء. يمكن استخدامه عبر `Cache::put()` و `Cache::get()`.
- مثال: يشبه الاحتفاظ بمفتاح الباب في جيبك بدلاً من البحث عنه في كل مرة.
- 23. ما هي Artisan Commands وكيف تُنشئ أوامر مخصصة؟
- الإجابة: Artisan هو CLI مدمج في Laravel. لإنشاء أمر مخصص، استخدم `php artisan make:command`.
- مثال: يشبه ذلك إعداد روبوت يقوم بمهمة معينة نيابة عنك.

أسئلة حول الأمان (Security)

24. كيف يحمي Laravel من هجمات SQL Injection؟
- الإجابة: عبر استخدام Query Builder و Eloquent، حيث يتم تعقيم البيانات تلقائياً.
 - مثال: يشبه استخدام قفل ذكي يتحقق من البصمة قبل السماح بالدخول.
25. ما هو CSRF وكيف يتم الحماية منه؟
- الإجابة: CSRF هي هجمات تُجبر المستخدم على تنفيذ طلب غير مرغوب فيه. Laravel يحمي منها باستخدام توكن CSRF.
 - مثال: يشبه رمز PIN على بطاقة الصراف لحماية أموالك.
26. كيف يمكن تشفير البيانات في Laravel؟
- الإجابة: باستخدام واجهة Crypt المدمجة.
 - مثال: مثل تخزين بياناتك المهمة في خزانة مع قفل رقمي.

أسئلة حول الحزم (Packages)

27. كيف تضيف حزمة جديدة في Laravel؟
- الإجابة: باستخدام Composer مثل: `composer require package/name`.
 - مثال: يشبه ذلك إضافة تطبيق جديد على هاتفك لتحسين وظيفته.
28. كيف تُنشئ حزمة مخصصة في Laravel؟
- الإجابة: عبر إنشاء مجلد في `/packages` وتكوين ملفات الحزمة.
 - مثال: يشبه ذلك تصميم أداة جديدة بنفسك بدلاً من شرائها.

أسئلة حول العلاقات (Relationships)

29. ما الفرق بين `hasOne` و `hasMany`؟
- الإجابة:
 - `hasOne`: علاقة فردية.
 - `hasMany`: علاقة متعددة.
 - مثال:
 - `hasOne`: مثل شخص واحد يمتلك سيارة واحدة.
 - `hasMany`: مثل أم لديها عدة أطفال.
30. كيف تُنشئ علاقة `Many-to-Many`؟
- الإجابة: عبر استخدام جدول وسيط يحتوي على المفاتيح الخارجية.
 - مثال: علاقة الطلاب بالدورات، حيث يمكن لكل طالب الالتحاق بعدة دورات وكل دورة تحتوي عدة طلاب.

أسئلة حول الإشعارات (Notifications)

31. ما هي الإشعارات في **Laravel**؟
- الإجابة: نظام لإرسال تنبيهات للمستخدمين عبر قنوات مثل البريد الإلكتروني أو الرسائل النصية.
 - مثال: إشعار من البنك عند إجراء معاملة مالية.
32. كيف تُرسل إشعارًا بالبريد الإلكتروني؟
- الإجابة: باستخدام `Notification::send()` أو `notify()` في النموذج.
 - مثال: إرسال رسالة تهنئة بعيد ميلاد العميل.

أسئلة حول الأحداث (Events)

33. ما الفرق بين الحدث (Event) والمستمع (Listener)؟
- الإجابة:
 - الحدث هو شيء يحدث في النظام.
 - المستمع هو الذي ينفذ مهمة بناءً على الحدث.
 - مثال: عند فتح الباب (Event)، يعمل الإنذار (Listener).
34. كيف تُنشئ حدثًا مخصصًا؟
- الإجابة: باستخدام الأمر `php artisan make:event EventName`.
 - مثال: إنشاء حدث لإرسال بريد إلكتروني عند تسجيل مستخدم جديد.

أسئلة حول جدولة المهام (Task Scheduling)

35. ما هي جدولة المهام في **Laravel**؟
- الإجابة: هي نظام لتشغيل المهام تلقائيًا في وقت محدد باستخدام الكرون (Cron Jobs).
 - مثال: إرسال تقارير يومية عبر البريد الإلكتروني.
36. كيف تُضيف مهمة مجدولة؟
- الإجابة: عبر تعديل `app/Console/Kernel.php` وإضافة المهمة في `schedule()` method.
 - مثال: تشغيل مهمة تنظيف الملفات المؤقتة يوميًا في منتصف الليل.

أسئلة حول APIs

37. كيف يمكن تأمين API في **Laravel**؟
- الإجابة: باستخدام JWT أو Sanctum للتوثيق.
 - مثال: يشبه طلب هوية شخصية عند دخول مبنى حكومي.
38. ما الفرق بين **Sanctum** و **Passport**؟
- الإجابة:
 - Passport يُستخدم للتطبيقات الكبيرة مع OAuth2.
 - Sanctum يُستخدم للتطبيقات الصغيرة أو SPA.

- مثال: Passport مثل جواز السفر الدولي، و Sanctum مثل بطاقة تعريف محلية.

أسئلة حول الحاويات (Containers)

39. ما هي الحاويات في **Laravel**؟

- الإجابة: حاوية خدمة تساعد على إدارة التبعيات بين الكائنات.
- مثال: مثل حقيبة تنظيم تحتوي كل أدواتك.

40. كيف تعمل **Dependency Injection** في **Laravel**؟

- الإجابة: عبر تمرير الكائنات إلى الكلاسات بدلاً من إنشائها داخلياً.
- مثال: مثل طلب وجبة جاهزة بدلاً من إعدادها بنفسك.

أسئلة متنوعة

41. كيف تعمل ملفات **Config** في **Laravel**؟

- الإجابة: توفر إعدادات التطبيق وتُحمل تلقائياً عند التشغيل.
- مثال: مثل دفتر التعليمات الذي يحدد إعدادات جهاز جديد.

42. كيف تُخصص رسالة تحقق الحقول؟

- الإجابة: باستخدام **messages()** method في قواعد التحقق.
- مثال: تخصيص رسالة "حقل الاسم مطلوب" لتكون "الرجاء إدخال اسمك".

43. ما هي الطريقة المفضلة للتحقق من الحقول في **Laravel**؟

- الإجابة: باستخدام **Form Request** للحصول على تحكم أكبر وتنظيم التحقق.
- مثال: مثل فصل قائمة الطلبات في المطعم لتسهيل التنظيم.

44. كيف تتحقق من أن القيمة رقمية؟

- الإجابة: باستخدام القاعدة **numeric**.
- مثال: التحقق من عمر المستخدم بأنه رقم وليس نصاً.

45. كيف تتحقق من أن النص يتكون من عدد معين من الأحرف؟

- الإجابة: باستخدام القاعدة **min** و **max** أو **between**.
- مثال: التحقق من أن كلمة المرور تحتوي على 8-16 حرفاً.

46. كيف تتحقق من أن القيمة موجودة في قاعدة البيانات؟

- الإجابة: باستخدام القاعدة **exists**.
- مثال: التحقق من أن البريد الإلكتروني موجود بالفعل عند محاولة تسجيل الدخول.

47. كيف تتحقق من أن القيمة فريدة؟

- الإجابة: باستخدام القاعدة **unique**.
- مثال: التأكد من أن اسم المستخدم لم يُستخدم من قبل.

أسئلة حول النطاقات (Scopes)

48. ما هي النطاقات (Scopes) في Eloquent؟
- الإجابة: هي طرق تُستخدم لتصنيفية الاستعلامات.
 - مثال: إنشاء نطاق لعرض المنتجات المتاحة فقط.
49. ما الفرق بين Global Scope و Local Scope؟
- الإجابة:
 - Global Scope: يطبق على جميع الاستعلامات.
 - Local Scope: يتم استدعاؤه عند الحاجة.
 - مثال:
 - Global Scope: عرض المستخدمين الفعّالين دائمًا.
 - Local Scope: تصنيفية المستخدمين بناءً على العمر.

أسئلة حول الصفوف الوسيطة (Middleware)

50. ما هو Middleware وكيف يعمل؟
- الإجابة: هو فلتر يعترض الطلبات قبل أن تصل إلى التطبيق.
 - مثال: مثل حارس أمن يفحص التصاريح قبل السماح بالدخول.
51. كيف تُنشئ Middleware مخصص؟
- الإجابة: باستخدام الأمر `php artisan make:middleware MiddlewareName`.
 - مثال: إنشاء Middleware للتحقق من عمر المستخدم.

أسئلة حول المعالجات (Handlers)

52. كيف تُدير الأخطاء في Laravel؟
- الإجابة: باستخدام ملفات Handler في `app/Exceptions`.
 - مثال: مثل وضع خطة طوارئ في حالة حدوث مشكلة.
53. كيف تُخصص رسالة خطأ مخصصة؟
- الإجابة: عبر تعديل `report` أو `render` في `Handler.php`.
 - مثال: تخصيص رسالة "الصفحة غير موجودة" لتكون أكثر وضوحًا.

أسئلة حول تعدد اللغات (Localization)

54. كيف يتم التعامل مع تعدد اللغات في Laravel؟
- الإجابة: باستخدام ملفات الترجمة في مجلد `resources/lang`.
 - مثال: عرض الموقع باللغتين الإنجليزية والعربية حسب تفضيل المستخدم.
55. كيف تُغير لغة التطبيق؟
- الإجابة: باستخدام `App::setLocale('lang')`.

- مثال: تغيير لغة واجهة المستخدم إلى الفرنسية.

أسئلة حول وحدات الاختبار (Testing)

56. كيف تُجري اختبارات في Laravel؟
- الإجابة: باستخدام PHPUnit أو Pest.
 - مثال: اختبار تسجيل الدخول للتأكد من أن النظام يعمل كما هو متوقع.
57. ما هو الفرق بين Feature Tests و Unit Tests؟
- الإجابة:
 - Unit Tests: لاختبار وظائف صغيرة مثل الكلاسات.
 - Feature Tests: لاختبار سيناريوهات التطبيق الكاملة.
 - مثال:
 - Unit Test: اختبار إضافة منتج.
 - Feature Test: اختبار عملية الشراء بأكملها.

أسئلة حول التحميل (File Upload)

58. كيف تُحمّل ملفاً في Laravel؟
- الإجابة: باستخدام Storage أو request->file().
 - مثال: تحميل صورة الملف الشخصي للمستخدم.
59. كيف تتحقق من نوع الملف قبل التحميل؟
- الإجابة: باستخدام قواعد التحقق mimes أو mimetypes.
 - مثال: التحقق من أن الملف هو صورة.
60. كيف تُخزّن الملفات على Amazon S3؟
- الإجابة: إعداد S3 في ملف filesystems.php واستخدام
 - Storage::disk('s3')->put().
 - مثال: مثل حفظ مستندات هامة في خدمة تخزين سحابية.

أسئلة حول إدارة الجداول (Migrations)

61. كيف تُنشئ جدولاً جديداً؟
- الإجابة: باستخدام artisan make:migration.php.
 - مثال: إنشاء جدول للمستخدمين.
62. كيف تُعدل جدولاً موجوداً؟
- الإجابة: باستخدام Migration جديدة مع أوامر التعديل مثل addColumn أو dropColumn.
 - مثال: إضافة عمود العمر إلى جدول المستخدمين.

أسئلة حول الأحداث المجدولة (Broadcasting)

63. ما هو **Broadcasting** في **Laravel**؟
- الإجابة: هو نظام لإرسال الأحداث إلى واجهة المستخدم.
 - مثال: إشعار مباشر عند وصول رسالة جديدة.
64. كيف تُستخدم **Pusher** مع **Laravel**؟
- الإجابة: إعداد **Pusher** في **broadcasting.php** واستخدام **event()**.
 - مثال: مثل بث مباراة كرة القدم مباشرة للمشاهدين.

أسئلة حول الحاويات (Service Containers)

65. ما هو مفهوم **Dependency Injection**؟
- الإجابة: هو توفير التبعيات بدلاً من إنشائها داخل الكلاس.
 - مثال: مثل استئجار سيارة بدلاً من شرائها.
66. كيف تُسجل خدمة جديدة في **Service Container**؟
- الإجابة: باستخدام **bind** أو **singleton** في **AppServiceProvider**.
 - مثال: تسجيل خدمة للرسائل النصية.

أسئلة حول العلاقات المتقدمة

67. كيف تُنشئ علاقة **polymorphic**؟
- الإجابة: باستخدام الأعمدة **type** و **id** لتحديد الكيان المرتبط.
 - مثال: نموذج تعليق يمكن أن يرتبط بمنتج أو مقال.

68. ما الفرق بين **Observer** و **Event**؟

- الإجابة:
- **Observer**: يُستخدم لمراقبة تغييرات النموذج (Model) مثل الإنشاء أو التحديث أو الحذف.
- **Event**: يُستخدم لإرسال إشارات مخصصة يمكن أن تستجيب لها وظائف متعددة (Listeners).
- مثال:
- **Observer**: عند إنشاء مستخدم جديد، يتم إرسال بريد الترحيب تلقائياً.
- **Event**: بث إشعار إلى جميع المستخدمين عند تحديث منتج.

69. كيف تُنشئ مصادقات متعددة باستخدام **guards**؟

- الإجابة:
- 1. في ملف `config/auth.php`، أضف تعريفاً جديداً في قسم `guards`.
- 2. قم بإنشاء Middleware خاص بهذا الحارس.
- مثال: السماح للمسؤولين بالدخول باستخدام حارس خاص بهم، بينما يستخدم العملاء حارساً آخر.

70. ما هي Facades وكيف تعمل؟

- الإجابة:
- Facades هي واجهات مبسطة للوصول إلى الخدمات داخل الحاوية (Service Container).
- مثال:
- عند استخدام `Cache::get()` لاسترداد بيانات من الكاش بدلاً من استدعاء الخدمة يدوياً.

71. كيف تُنشئ Binding في Service Container؟

- الإجابة:
- باستخدام `bind` أو `singleton` في `AppServiceProvider`.

مثال:
php

```

} ($this->app->bind('PaymentService', function ($app
;())return new PaymentService
;({

```

MOHAMAD

MOHAMAD GHAZI MOHAMAD

WEB DEVELOPER

72. ما هو مفهوم Rate Limiting؟

- الإجابة:
- هو تحديد عدد الطلبات التي يمكن للمستخدم إرسالها خلال فترة زمنية محددة.
- مثال: منع المستخدم من إرسال أكثر من 100 طلب في الدقيقة.

73. كيف تُخصص مكوناً في Blade؟

- الإجابة:
- بإنشاء ملف مخصص في مجلد `resources/views/components` واستخدامه داخل القوالب.

مثال:
إنشاء مكون لإظهار زر:
php

```
</ "x-button text="Submit
```

74. كيف تُنشئ جدول Pivot لعلاقات Many-to-Many؟

- الإجابة:
باستخدام Migration يحتوي على مفاتيح أجنبيين يمثلان النماذج المرتبطة.
- مثال:
جدول `user_role` لربط المستخدمين بالأدوار.

75. ما الفرق بين `hasOneThrough` و `hasManyThrough`؟

- الإجابة:
 - `hasOneThrough`: تُستخدم للوصول إلى سجل واحد عبر علاقة وسيطة.
 - `hasManyThrough`: تُستخدم للوصول إلى عدة سجلات عبر علاقة وسيطة.
- مثال:
 - `hasOneThrough`: الوصول إلى عنوان العميل عبر الطلب.
 - `hasManyThrough`: الوصول إلى المنتجات عبر الطلبات.

76. كيف تستخدم Redis في Laravel؟

- الإجابة:
قم بتنصيب Redis باستخدام Composer وأعد تهيئة الاتصال في ملف `.env`.
- مثال:
استخدام Redis لتخزين بيانات الكاش بسرعة.

77. ما هي مزايا Task Queues؟

- الإجابة:
تسريع التطبيق بتشغيل المهام الطويلة في الخلفية.
- مثال: إرسال رسائل البريد الإلكتروني أثناء تشغيل التطبيق.

78. كيف تُنشئ API Resource؟

- الإجابة:
باستخدام الأمر `php artisan make:resource`.
- مثال:
تنسيق بيانات المستخدم قبل إرسالها عبر API.

79. كيف تعمل المصفوفات في Laravel؟

- الإجابة:
باستخدام الـ `Collection` لمعالجة البيانات بسهولة.
- مثال:
تصفية قائمة المنتجات بناءً على السعر.

80. ما الفرق بين Session و Cache؟

- الإجابة:
 - **Session**: تُستخدم لتخزين البيانات المتعلقة بالمستخدمين مثل تسجيل الدخول.
 - **Cache**: تُستخدم لتخزين البيانات المؤقتة لتحسين الأداء.
- مثال:
 - **Session**: تخزين سلة مشتريات المستخدم.
 - **Cache**: تخزين نتائج استعلام ثقيل.

81. كيف تُنشئ Event Listeners مخصصين؟

- الإجابة:
باستخدام الأمر `php artisan make:listener`.
- مثال:
الاستجابة لإرسال بريد عند إتمام الطلب.

82. ما هو مفهوم Stubs في Artisan؟

- الإجابة:
هي قوالب تُستخدم لإنشاء ملفات جديدة.
- مثال:
تخصيص القالب الافتراضي عند إنشاء `Controller`.

83. كيف تعمل Mutators و Accessors؟

- الإجابة:
 - **Accessor**: لتنسيق البيانات عند قراءتها.
 - **Mutator**: لتنسيق البيانات عند كتابتها.
- مثال:
 - **Accessor**: إضافة "دم" إلى سعر المنتج.
 - **Mutator**: تخزين الاسم بالأحرف الكبيرة.

84. ما هو مفهوم Service Providers؟

- الإجابة:
 - هي المكان الذي تُسجل فيه الخدمات داخل التطبيق.
- مثال: تسجيل خدمة الدفع.

85. كيف تُدمج Vue.js مع Laravel؟

- الإجابة:
 - عن طريق إعداد Webpack أو Vite لتجميع مكونات Vue.js.
- مثال: إنشاء واجهة تفاعلية لعربة التسوق.

MOHAMAD

86. ما الفرق بين call و callSilent؟

- الإجابة:
 - **call**: يعرض الإخراج في الطرفية.
 - **callSilent**: يُنفذ الأمر دون إظهار الإخراج.
- مثال: استخدام **callSilent** لتشغيل مهمة مجدولة بدون تسجيلها.

87. كيف تعمل ميزة Soft Delete؟

- الإجابة:
 - يتضمن خاصية **SoftDeletes** في النموذج.
- مثال: حذف منتج مع إمكانية استرجاعه لاحقاً.

88. كيف تُخصص صفحة الخطأ 404؟

- الإجابة:
بإنشاء ملف مخصص `resources/views/errors/404.blade.php`.
- مثال: عرض رسالة ودية للمستخدم عند الخطأ.

89. ما هي الـ Collections؟

- الإجابة:
هي كائنات تُستخدم لمعالجة البيانات بطريقة مريحة.
- مثال: فرز قائمة المنتجات حسب السعر.

90. كيف تُستخدم التوكينات مع API؟

- الإجابة:
باستخدام `Laravel Sanctum` أو `Passport` لإدارة المصادقة.
- مثال: منح الوصول إلى API بناءً على التوكن.

91. كيف تعمل قنوات التحقق (Validation Channels)؟

- الإجابة:
تُحدد كيفية إرسال الأكواد (SMS، بريد إلكتروني).
- مثال: إرسال رمز تحقق عبر SMS.

92. كيف تُحدد مناطق التوقيت (Timezone)؟

- الإجابة:
بتحديث الإعدادات في ملف `.env`.
- مثال: تعيين توقيت السعودية كمنطقة زمنية افتراضية.

93. ما الفرق بين `public` و `storage`؟

- الإجابة:
 - `public`: يُستخدم للوصول إلى الملفات مباشرة من الويب.
 - `storage`: يُستخدم لتخزين الملفات بشكل آمن.

- مثال: تخزين الصور في `storage` واسترجاعها عبر رابط.
-

94. كيف تُضيف سياسة (Policy) جديدة؟

- الإجابة:
باستخدام الأمر `php artisan make:policy`.
 - مثال: تحديد صلاحيات المشرف على حذف المستخدمين.
-

95. كيف تُدير الحقول المشفرة (Encrypted Fields)؟

- الإجابة:
باستخدام `Crypt` لتشفير وفك تشفير البيانات.
 - مثال: تشفير كلمات المرور.
-

96. كيف تُخصص ملفات Log؟

- الإجابة:
عبر تعديل إعدادات `logging.php`.
 - مثال: فصل سجلات الأخطاء عن العمليات.
-

97. كيف تُنشئ محاكاة (Mocking) في الاختبارات؟

- الإجابة:
باستخدام `Mockery` أو `Laravel's Mocking`.
 - مثال: اختبار API بدون الاتصال بخدمة خارجية.
-

98. ما الفرق بين Queue و Jobs؟

- الإجابة:
 - `Queue`: نظام إدارة المهام المؤجلة.
 - `Jobs`: المهام الفعلية التي تُنفذ في الصفوف.
 - مثال: إرسال رسائل البريد عبر `Queue`.
-

99. كيف تُضيف Websockets في Laravel؟

- الإجابة:
باستخدام مكتبات مثل Pusher أو Laravel Echo.
- مثال: تحديث حالة الطلب مباشرة عند تغييره.

100. ما هو مفهوم Lazy Loading و Eager Loading؟

- الإجابة:
○ **Lazy Loading**: تحميل البيانات عند الحاجة.
○ **Eager Loading**: تحميل البيانات مقدّمًا لتقليل عدد الاستعلامات.
- مثال:
○ **Lazy**: استدعاء المنتجات عند الحاجة فقط.
○ **Eager**: استدعاء المنتجات والفئات المرتبطة بها دفعة واحدة.

